

	Professor:	Paulo Henrique Santini.
	Curso:	Técnico de Informática.
	Disciplina:	Desenvolvimento Web.
	Carga Horária:	36 horas.

Plano de Ensino – Curso Técnico Informática

A unidade curricular de Desenvolvimento Web tem por objetivo dar aos alunos do Curso Técnico de Informática o conhecimento necessário para construir sites dinâmicos utilizando HTML e CSS.

Recursos Tecnológicos:

Sala de aula, equipamentos multimídia (Datashow), laboratório de informática, tutoriais web, acesso a internet, login para acesso a internet, um computador onde possa configurar o GitHub e BitBucket, além de fazer eventuais outros exemplos.

Estratégias de Avaliação:

Realização de trabalhos, avaliações teóricas e implementação de projeto prático.

Avaliações Previstas:

Avaliação 1 – 08/06/2015 – Aula 5:

Prova básica sobre comandos HTML, HTML5, Conceitos, Definições.

Avaliação 2 - 06/07/2015 – Aula 9:

Desenvolver um site que contenha as principais tags HTML utilizadas em aula,

- Conteúdo do site é livre, mas precisará ser validado com professor, na aula 5.
- Sites com o mesmo conteúdo, assunto, imagens e layout, não serão aceitos.
- O site deverá ter necessariamente:

- HTML ou então HTML5;
- CSS;
- Formulário;
- Divs;
- Menu;
- Tabela;
- Imagens;
- Links;
- Vídeo;
- Música;

*** Fica a critério do aluno utilizar ou não técnicas mais avançadas mas não estudadas em aula, isso envolve a pesquisa, o avanço. Trabalhos feitos com utilização de HTML5 e CSS3 terão um plus na nota.

*** O site deverá ser publicado em algum repositório na web (assim como já foi feita no módulo anterior), mas trabalhos que forem publicados no Github ou no BitBucket, ambos ensinados em aula, também receberão um plus.

*** A avaliação deste projeto, dar-se-á pela análise do site publicado através da URL (que deverá ser encaminhada via e-mail e apresentada aluno por aluno em sala de aula) e análise do código, layout, etc.

Maio

11/05/2015 – Aula 1

Explicar metodologia da aula, avaliações;
O Desenvolvimento Web hoje;
Porque você deve aprender HTML e CSS;
O estado dos navegadores;
O que é o HTML (HyperText Markup Language);
Tags elementos e atributos;
Comandos básicos HTML;
Frames;
Cores;
Imagens HTML;
Formulários;
Formulários botões;
Construindo um formulário com componentes HTML;

18/05/2015 – Aula 2

- Vamos construir juntos uma página toda em HTML;
- Iremos passa-la juntos para o HTML5;
- O que mudou;

25/05/2015 – Aula 3

O que é CSS (Cascading Style Sheets)?
Mostrar exemplo com os 3 tipos de CSS básico;
Atividade 1 em conjunto: Tabela com CSS;
Atividade 2 em conjunto: Exemplo marquee e CSS;
Atividade 3 em conjunto: Desenvolvendo um fotolog com HTML (tabela), CSS, imagens, links;

Junho

01/06/2015 – Aula 4

Continuação fotolog;
Efeitos com CSS (imagens, formulários, etc);

08/06/2015 – Aula 5

Avaliação 1: Prova básica (individual) sobre comandos HTML, HTML, Conceitos, Definições, Tags, bem simples.

No final da aula, anúncio o início da Avaliação 2, projeto final: Desenvolver um site: HTML ou então HTML5, CSS, Formulário, Divs, Menu, Tabela, Imagens, Links, Vídeo, Música;

15/06/2015 – Aula 6

Iniciar trabalhos com DIV;

Apresentar as DIVs e fazer um menu com CSS;

Apresentar exemplos e falar de frameworks (bootstrap);

22/06/2015 – Aula 7

Aula para avançar na avaliação 2;

Tutoria aluno a aluno;

29/06/2015 – Aula 8

O que é o Git ?

O que é Github ?

Como instalar e configurar ?

Como colocar meu site no github ou bitbucket ?

Qual a diferença entre github e bitbucket ?

Instalação, configuração com alunos e exemplos;

Julho

06/07/2015 – Aula 9

Apresentação, 5 minutos para cada aluno mostrar o seu site no telão, explicar como utilizou as técnicas, etc.

Final com um coquetel;